

استانداردهای آموزشی ایران مهارت

۱۰	استفاده از ماشین حساب در محاسبات	امور مالی و بازرگانی	۱
----	----------------------------------	----------------------	---

۶	بازیابی اطلاعات سیستمهای رایانه ای به روش ساده	فناوری اطلاعات	۱
۱۵	وبلاگ نویسی مقدماتی	فناوری اطلاعات	۲
۱۵	میکس فیلم و صدا به روش ساده	فناوری اطلاعات	۳
۱۱	Ulead میکس و مونتاژ فیلم توسط نرم افزار	فناوری اطلاعات	۴
۱۹	ساخت فیلم متحرک با adobe animate	فناوری اطلاعات	۵
۱۲	کار با نرم افزار تبدیل فرمت های فیلم Arc Soft Media Converter	فناوری اطلاعات	۶
۱۷	بکارگیری مفاهیم برنامه نویسی ++C مقدماتی	فناوری اطلاعات	۷
۲۰	برنامه نویسی ویزوال بیسیک مقدماتی	فناوری اطلاعات	۸
۱۹	تولید محتوا با camtasia	فناوری اطلاعات	۹
۱۸	تولید محتوا با snagit	فناوری اطلاعات	۱۰
۲۰	ساخت چند رسانه ای ساده با MMB	فناوری اطلاعات	۱۱
۱۸	طراحی مقدماتی ساده صفحات وب با dream weaver	فناوری اطلاعات	۱۲
۱۸	طراحی مقدماتی ساده صفحات وب با HTML	فناوری اطلاعات	۱۳
۲۰	برنامه نویسی پایتون مقدماتی	فناوری اطلاعات	۱۴
۱۷	اسمبل سیستم کامپیوتری ساده	فناوری اطلاعات	۱۵
۱۶	مقابله با تهدیدات شبکه های مجازی	فناوری اطلاعات	۱۶
۱۶	نصب نرم افزار و سیستم عامل، پارتیشن بندی و مدیریت درایوها و رایت سی دی	فناوری اطلاعات	۱۷
۱۸	کار با swish mx مقدماتی	فناوری اطلاعات	۱۸
۱۴	کار با سیستم عامل Windows	فناوری اطلاعات	۱۹
۱۶	کار با اینترنت	فناوری اطلاعات	۲۰
۱۳	واژه پردازی با Word	فناوری اطلاعات	۲۱
۱۶	ارائه مطلب با PowerPoint	فناوری اطلاعات	۲۲
۱۸	ایجاد اشیاء سه بعدی در Illustrator	فناوری اطلاعات	۲۳
۱۶	چیدمان متن و اشیاء با In Design	فناوری اطلاعات	۲۴
۱۷	رسم تصاویر دوبعدی در Max ۳ds	فناوری اطلاعات	۲۵
۱۸	کار با تصاویر در Photoshop	فناوری اطلاعات	۲۶
۱۹	راه اندازی و کار با موبایل و تبلت	فناوری اطلاعات	۲۷
۱۲	رسم جدول و نمودار با Excel	فناوری اطلاعات	۲۸
۲۰	طراحی گرافیک ساده با نرم افزار Corel Draw	فناوری اطلاعات	۲۹